|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:**  Modulo Notificaciones | | | | | **Fecha Inicial:** 15/07/2021 |
| **Identificación del Caso de Uso:** 000258963 | | | | | **Fecha Modificación:** |
| **Referencia:** Modulo Notificaciones | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:** Administrador | | | | | |
| **Propósito:** Confirmar mediante mensajes de texto a cada jugador los cambios establecidos en el equipo | | | | | |
| **Resumen** | | | Una vez el usuario inicia sesión, el sistema lo dirige a la lista de jugadores en la cual confirmara su asistencia al encuentro, el administrador una vez se hayan realizado los cambios en el equipo, dará una confirmación respecto de estos y finalmente el sistema generara una notificación mediante mensaje de texto para cada jugador. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en la base de datos e ingresar al sistema como administrador, generar los cambios pertinentes y dar clic en “Confirmar equipo” | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | | Ingresar Usuario | |  | |
| **2.** | | Ingresar Contraseña | |  | |
| **3.** | | Generar ingreso como tipo” Administrador” | | El sistema dirige al usuario tipo “Administrador” a la venta principal de la lista e jugadores. | |
| **4.** | | Verificar y asignar la asistencia | | El sistema genera los respectivos “chek” en la lista de asistencia generando un sí o en su defecto un no. | |
| **5.** | | Realizar los cambios pertinentes de los equipos | | El sistema pedirá en caso de que lo requiera los respectivos reemplazos de los jugadores eliminados del encuentro para cada equipo si lo amerita. | |
| **6.** | | Verificar que ambos equipos tengan la misma cantidad de jugadores | | De lo contrario el sistema muestra un mensaje que establezca que ambos equipos deben tener la misma cantidad de jugadores. | |
| **7.** | | Finalmente dar clic en “Confirmar equipo” | | El sistema envía el mensaje de texto como notificación a cada jugador. | |
|  | |  | |  | |
| **Postcondición** | | | Haber confirmado la lista de jugadores y los respectivos cambios en el encuentro. | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | Ingresa erróneamente los datos de inicio de sesión | | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos” | |
| **2.** | El administrador no confirma la asistencia de los jugadores al encuentro. | | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
| **3.** | No asigna el reemplazo del jugador eliminado | | | Se mostrará un mensaje “Se requiere adicionar el reemplazo para confirmar el partido” | |
| **4.** | No confirma el partido | | | El sistema mostrara por pantalla que es necesario “confirmar partido” para enviar la notificación de los respectivos cambios. | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** ALTA | | | | | |
| **Importancia:** ALTA | | | | | |
| **Urgencia:** ALTA | | | | | |
|  | | | | | |
|